

青少年野外活動センターの衛生管理について (宿泊・日帰り利用対応)

新型コロナウイルス感染症の主な感染経路である接触感染と飛沫感染のそれぞれについて、施設職員や利用者等の動線や接触等を考慮した対策が必要とされています。

青少年野外活動センターでは、他者と共有する物品や手が触れる場所の特定と頻度を考慮し、施設職員が施設内の衛生管理のため、清掃や消毒作業を下記の通り実施します。

作業時はマスクと使い捨て手袋を着用し、場所・物品に応じて次亜塩素酸ナトリウム（濃度 0.05%）、消毒用エタノール（濃度 70~85%）、有効な界面活性剤含有の洗剤による清拭消毒、滅菌庫（85 度 30 分）による熱風消毒、室内や寝具の風通しや除菌剤の噴霧をおこないます。

【清掃・消毒の内容】

場 所	実施内容	実施時・回数
受付 事務室	<ul style="list-style-type: none"> ・受付カウンター、カウンター設置のペン、スイッチ、ドアノブ、電話、レジ等の接触場所・物品は清拭消毒 ・受付カウンターに飛沫防止カーテン、アルコールスプレーを設置 	随時
野外炊事場	<ul style="list-style-type: none"> ・食器類の貸し出しは中止する ・炊事用具セット（食缶）等の貸し出し物品は、利用者による洗浄後に返却 ・鍋、飯盒等は、清拭または滅菌庫の熱風で消毒 ・包丁、まな板等は消毒液による漬けおき水洗い、または清拭による消毒（鉄板、ダッチオーブンは取っ手のみ消毒しその後水拭き） ・水栓、机、椅子、ゴミ箱の蓋、清掃用具等は清拭消毒 ・流し場、カマド、ゴミ箱は通常清掃 ・流し場に薬用せっけんを設置 	利用前 利用後 利用前後 のいずれか
トイレ	<ul style="list-style-type: none"> ・便器内は通常清掃 ・照明スイッチ、扉、水栓、レバー、ペーパーホルダー、便座、清掃用具等の接触場所・物品は清拭消毒 ・換気扇は常時稼働、窓を開けて換気 ・手洗い場に薬用せっけんを設置 	1日に2回
自動販売機	<ul style="list-style-type: none"> ・ボタン、取り出し口等を清拭消毒 	1日に2回

<p>宿泊室</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・室内は通常清掃 ・照明や空調機のスイッチ、ドアノブ、はしご、扇風機、窓、清掃用具等の接触場所・物品は清拭消毒 ・使用済み寝具は除菌剤を噴霧し、日干しまたは陰干し ・シーツはビニール袋等で回収し、業者クリーニング ・枕カバーはビニール袋等で回収し、施設で洗濯 ・扇風機や窓を開けて換気 	<p>利用前 利用後 利用前後 のいずれか</p>
<p>浴室 シャワー室</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・脱衣所、浴室、シャワー室は通常掃除 ・照明スイッチ、ドアノブ、浴室扉、脱衣棚、脱衣カゴ、ゴミ箱の蓋、清掃用具等は清拭消毒 ・カラン、シャワー、風呂桶、イスは清拭消毒 ・換気扇は常時稼働、窓を開けて換気 ・足ふきマットは洗濯 ・シャワーマットは清拭消毒 	<p>利用前 利用後 利用前後 のいずれか</p>
<p>食堂 玄関 エントランス 廊下</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・照明スイッチ、ドアノブ、机、椅子、手すり、冷蔵庫、清掃用具等の接触場所・物品は清拭消毒 ・机の上に飛沫防止カーテンを設置（打ち合わせ用） ・手洗い場は通常清掃後に水栓を清拭消毒、薬用石けんの設置 ・換気扇は常時稼働、窓を開けて換気 ・出入口にアルコールスプレーを設置 	<p>利用前 利用後 利用前後 のいずれか</p>
<p>厨房</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・照明スイッチ、ドアノブ、カウンター、調理台、戸棚、冷蔵庫、清掃用具等の接触場所・物品は清拭消毒 ・流し場は通常清掃後に水栓を清拭消毒、薬用石けんの設置 ・調理器具、食器の洗浄後、清拭または滅菌庫の熱風で消毒 ・換気扇は常時稼働、窓を開けて換気 ・出入口にアルコールスプレーを設置 	<p>利用前 利用後 利用前後 のいずれか</p>
<p>ホール</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・ドアノブ、照明スイッチ、音響設備、扇風機、清掃用具等の接触場所・物品は清拭消毒 ・卓球台、ピアノ、燭台等の貸し出し物品は清拭消毒 ・扇風機や窓を開けて換気 ・出入口にアルコールスプレーを設置 	<p>利用前 利用後 利用前後 のいずれか</p>

※人員体制、利用状況に応じて回数等を調整します。

※活動場所の清拭消毒は、利用中・後などに随時実施することを利用団体にご協力いただきます。